Luceridesign



# BRAND DESIGN LEZIONE 07

# **BRAND IDENTITY | LA PROGETTAZIONE**

La ricerca e l'analisi sono complete; il Brand Brief è stato concordato e il processo di progettazione creativa inizia. Il design è un processo iterativo che cerca di integrare il significato con la forma. I migliori designer lavorano al crocevia tra immaginazione strategica, intuizione, eccellenza del design ed esperienza.

Ridurre un'idea complessa alla sua essenza visiva richiede abilità, concentrazione, pazienza e disciplina senza fine. Un designer può esaminare centinaia di idee prima di concentrarsi sulla quella definitiva. Anche dopo che è emersa l'idea finale, testarne la vitalità comporta un ulteriore processo di esplorazione.

È un'enorme responsabilità progettare qualcosa che con tutta probabilità verrà riprodotto centinaia di migliaia di volte e con una durata di vent'anni o più.

#### **Esaminare:**

Senso

Attributi

Acronimi

Ispirazioni

Storia

Forma

Controforma

Astratto

Pittorico

Lettering

Parole

Combinazioni

Tempo

Spazio

Luce

Permanenza

Movimento

Transizioni

Prospettiva

Realtà

Fantasia

Linearità

Curve

Angoli

Intersezioni

Pattern



# **BRAND IDENTITY | IL BRANDMARK**

Progettati con una varietà quasi infinita di forme e personalità, i marchi possono essere classificati in un numero di categorie generali. Dal letterale al simbolico, dal word-driven all'image-driven, il mondo dei marchi si espande ogni giorno.

Il designer è il mezzo tra cliente e pubblico.

Un marchio dovrebbe incarnare e contenere gli obiettivi e il posizionamento del cliente e soddisfare le esigenze e i desideri dell'utente finale.

# Il sistema di firma

PROGETTAZIONE

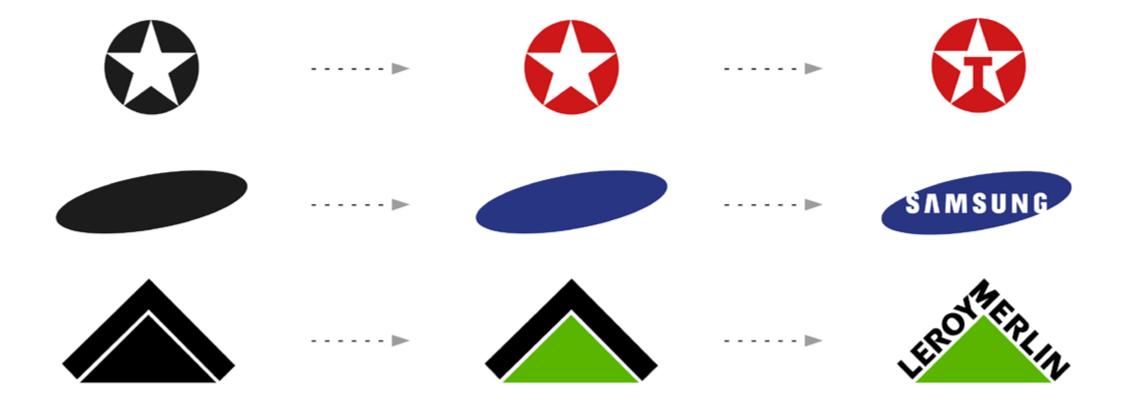


Luceridesign

# BRAND IDENTITY | IL BRANDMARK

La scienza della percezione esamina come gli individui riconoscono e interpretano gli stimoli sensoriali. Il cervello riconosce e ricorda prima le forme. Le immagini visive possono essere ricordate e riconosciute direttamente, mentre le parole devono essere decodificate in significato.

L'identità visiva innesca la percezione e sblocca le associazioni con il brand. La vista, più di ogni altro senso, fornisce informazioni sul mondo.



La sequenza cognitiva

### **Forma**

La lettura non è necessaria per identificare le forme, ma è necessario leggere le forme identificative.

Il cervello riconosce forme distintive che si imprimono più rapidamente nella memoria.

### Colore

Il colore può generare una risposta emotiva ed evocare un'associazione con il marchio.

I colori distintivi devono essere scelti con attenzione, non solo per costruire la brand awareness, ma per esprimere unicità.

Aziende come Kodak, Marlboro e Tiffany hanno registrato i colori del loro marchio.

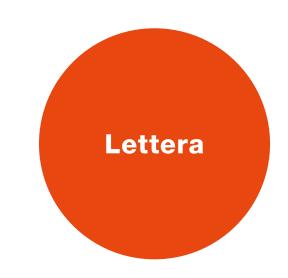
### Contenuto

Il cervello impiega più tempo per elaborare il linguaggio, quindi il contenuto è il terzo nella sequenza, dopo forma e colore.

# BRAND IDENTITY | IL BRANDMARK

# Tipologie di marchi











PROGETTAZIONE

Un acronimo indipendente, un nome di società o il nome di un prodotto che è stato progettato per trasmettere un attributo o il posizionamento del marchio.

Un design unico che utilizza una o più forme, lettere o derivate da lettere, che fungono da dispositivo mnemonico per il nome di una società. Un marchio in cui il nome della società è inestricabilmente connesso a un elemento pittorico.

Un'immagine letterale, semplificata e stilizzata, immediatamente riconoscibile.

Un segno, un simbolo che trasmette la *Big Idea* (spesso incarna ambiguità strategica).





## **IL MARCHIO-LOGOTIPO**

Un logotipo è costituito da una o più parole indipendenti. Potrebbe essere un nome o un acronimo. I migliori logotipi presentano una o più parole leggibili con caratteri distintivi che possono integrare elementi astratti o elementi pittorici.

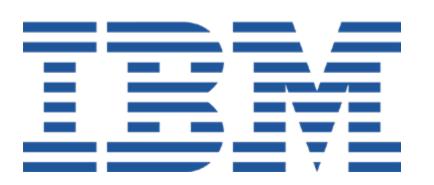
La caratteristica "E" inclinata in "Dell" attiva e rafforza il nome di una sillaba. L'acronimo IBM ha oltrepassato enormi cambiamenti tecnologici nel suo settore.













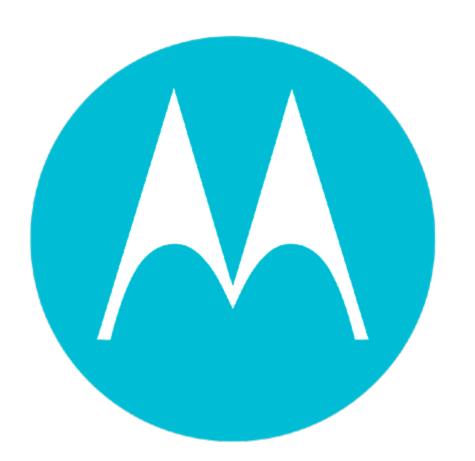
Luceridesign



# **IL MARCHIO-LETTERA**

La singola lettera viene spesso utilizzata dai designer come punto focale grafico distintivo per un marchio. La lettera ha sempre un design unico e proprietario che è intriso di personalità e significato. La lettera-simbolo funge da dispositivo mnemonico, ad esempio "M" per Motorola, la "Q" per Quest Diagnostics.

Il marchio Westinghouse di Paul Rand rappresenta il matrimonio ideale tra lettera e simbolo.









# **IL LOGOMARCHIO**

È un marchio che presenta una forma inestricabilmente connessa al nome dell'organizzazione. Gli elementi non sono mai isolati. Il logomarchio ha un aspetto ottimo su un pacco, come un segno o come una toppa ricamata su un'uniforme. Man mano che i dispositivi mobili continuano a restringersi gli annunci multibranding con un logo di mezzo centimetro aumentano. La leggibilità del logomarchio può rappresentare una grande sfida quando questo viene miniaturizzato.









PROGETTAZIONE





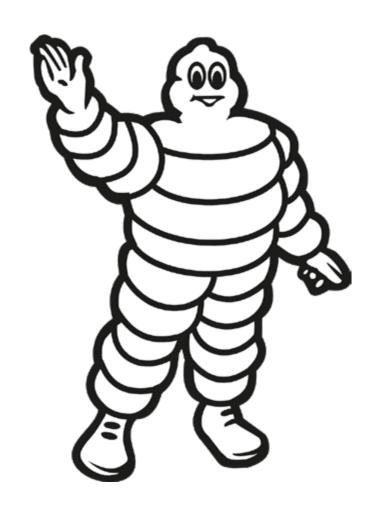


cDonald's

# **IL MARCHIO PITTORICO**

Un segno pittorico usa un'immagine letterale e riconoscibile.

L'immagine stessa può alludere al nome dell'azienda o alla sua missione, oppure può essere rappresentativa di un attributo della marca.











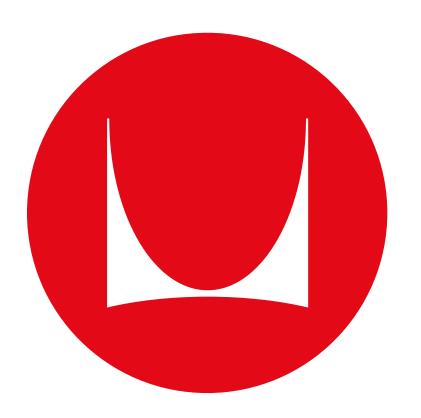


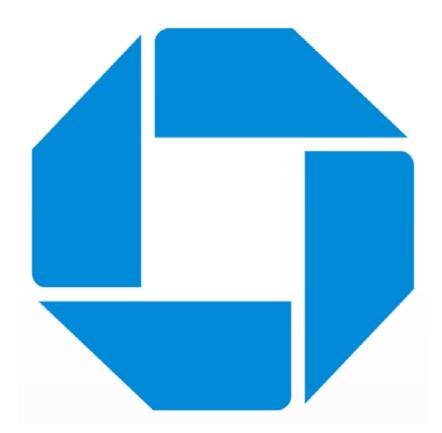
# **IL MARCHIO ASTRATTO**

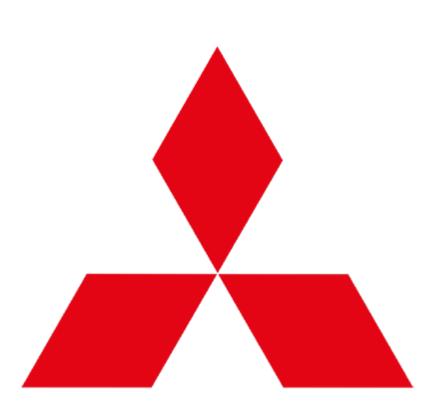
Un marchio astratto utilizza il segno per trasmettere un'idea o un attributo del marchio.

Questi marchi, per loro natura, possono prestarsi ad ambiguità strategiche e funzionare efficacemente per le grandi aziende con numerose divisioni e dipendenti. I segni, come quelli di Chase Bank, sono sopravvissuti facilmente a una serie di fusioni.

I marchi astratti sono estremamente difficili da progettare bene.











# THE END